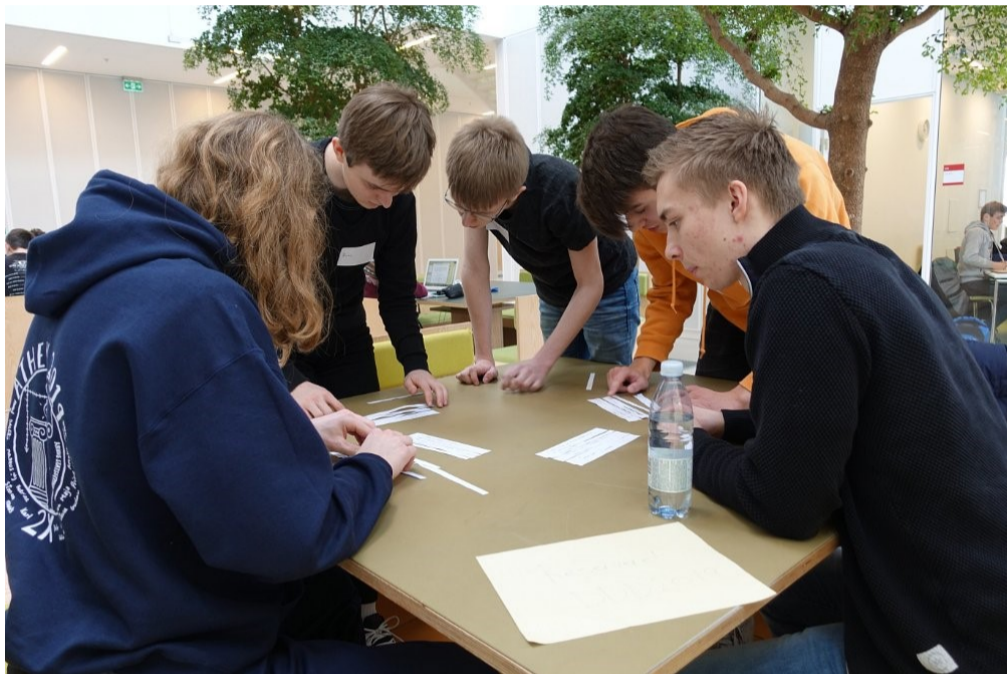


## Deltag i Dansk Datalogi-Dyst!

Hvis du godt kan lide at løse kringlede udfordringer, at tænke logisk og lave matematik, så er DDD helt sikkert noget for dig - også selvom du ikke kan programmere endnu. Du kan se eksempler på opgaver her på plakaten og flere på vores hjemmeside. Konkurrencen er for gymnasie- og folkeskoleelever.



De bedste deltagere kommer til at repræsentere Danmark i følgende konkurrencer (med alt betalt):

**NOI - Nordic Olympiad in Informatics**  
Online (marts 2024)

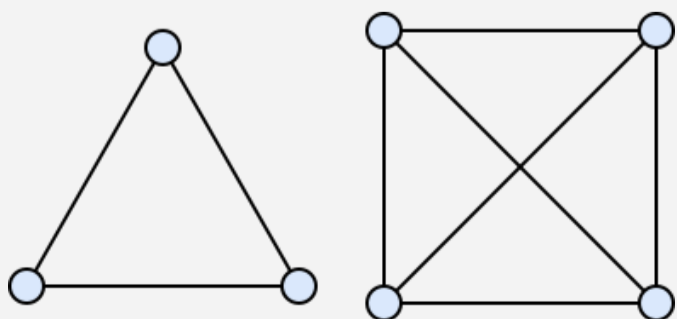
**BOI - Baltic Olympiad in Informatics**  
i Litauen (3. - 7. maj 2024)

**EGOI - European Girls Olympiad in Informatics**  
i Holland (21. - 27. juli 2024)

**IOI - International Olympiad in Informatics**  
i Ægypten (1. - 8. september 2024)

### Eksempel fra Dyst 1

I en komplet graf er hvert par af knuder forbundet af netop en kant. Her ses de komplette grafer med 3 og 4 knuder (cirklerne), der har henholdsvis 3 og 6 kanter (stregene).

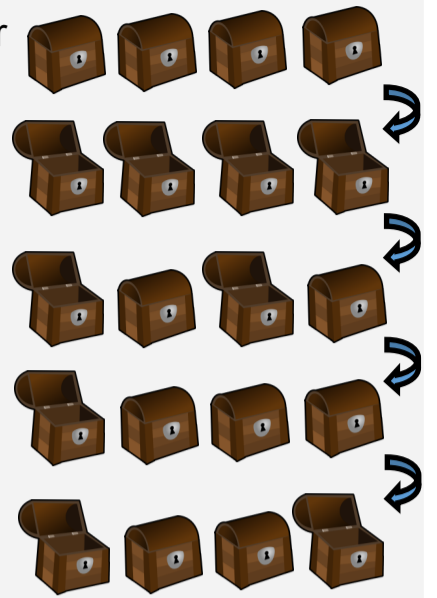


Hvor mange kanter har den komplette graf med 8 knuder?

### Eksempel fra Dyst 2: Pirater

Der står  $n$  lukkede skattekister på en række. Nu kommer  $n$  pirater forbi én ad gangen. Den 1. pirat åbner alle skattekister. Den 2. pirat lukker hver 2. skattekiste. Den 3. åbner/lukker hver 3. skattekiste, osv.

Lav et program, der givet  $n$ , kan regne ud hvilke skattekister, der ender med at være åbne.



Se hele opgaven og test din løsning på vores hjemmeside. I eksemplet til højre er  $n = 4$ , og svaret er kiste 1 og 4.

Dansk Datalogi Dyst 2024 består af:

#### Dyst 1 (9. okt - 29. okt 2023)

Online multiple-choice opgaver. Der skal løses 20 små datalogiske opgaver på 45 minutter.

#### Programmeringscamp (18. nov - 19. nov 2023)

De ca. 50 bedste deltagere fra Dyst 1 inviteres til to dages programmeringstræning i en weekend for at blive klar til Dyst 2 (der vil være et spor for begyndere og et for øvede).

#### Dyst 2 (27. dec 2023 - 16. jan 2024)

I Dyst 2 har man én uge til at løse 5 opgaver. Her kræver opgaverne at man først tænker sig grundigt om, og derefter skriver et lille program, der løser opgaven.

#### Vindercamps

De ca. 25 bedste fra Dyst 2 bliver kåret som vindere af DDD, og inviteres til en række vindercamps, hvor man vil lære meget mere om programmering og datalogi. De bedste herfra vil blive udtaget til at repræsentere Danmark ved BOI, EGOI og IOI.



Deltag på [DanskDatalogiDyst.dk](https://DanskDatalogiDyst.dk)